

2018 게임인 한국사 콘서트

가장 대중적인 문화 콘텐츠인 '게임'과 자랑스런 '한국사'의 만남!
<한국사 기반 게임>의 개발 활성화를 통해 한국사 대중화를 이루고, 국내
게임 산업의 다양성을 확보해 나아가고자 합니다.

■ 게임인 한국사 콘서트 소개

1) 일정

2018년 7월 23일(월) 오후 3시 ~5시

2) 장소

경기 창조경제혁신센터 B2 국제회의장

경기도 성남시 분당구 대왕판교로 645 번길 12 (우)13487

<http://place.map.daum.net/26610113>

3) 주최

.주최 및 주관: 재단법인 게임인재단

.후원: 문화체육관광부, 문화재청, 정보통신산업진흥원, 경기콘텐츠진흥원

4) 프로그램

Session #1 한국사 대중화 강연 (최태성 한국사 선생)

Session #2 '한국사 대중화와 게임적 상상력의 융합' 주제의 토크 콘서트

- 임헌영 민족문제연구소 소장 (좌장)
- 최태성 한국사 선생 (대담)
- 김태곤 조이시티 CTO (대담)

5) 초청 인원 및 구성

. 총 300여명 (*예상)

- 1) 국내외 게임사 임직원 등 게임 산업 종사자

- 2) 경기도 관 내 중고등학교 학생
- 3) 게임 출입 기자단

6) 부대행사

#1. 문화유산 3D 프린팅 DB 전시 부스 운용

-주관: 문화재청

-시행: (주)PCN

-내용: 문화재청이 구축한 문화유산 3D 프린팅 DB 를 활용한 전시, 체험 교육

#2. 3D 프린팅 체험 교육 시범 부스 운용

-주관: 정보통신산업진흥원(NIPA)

-시행: (주)PCN (*NIPA의 3D프린팅 창의융합교육 기반조성 사업의 시행사)

-내용: 행사 현장 입구에 3D 프린팅 체험 교육 부스 설치 및 시연

7) 참가 조건

. 참가 조건: 게임과 한국사에 관심 있는 누구나

. 입장료: 무료

. 물품 판매 여부: 없음

. 행사 안전 대책: 안전 요원 및 안내 요원 총 10명 배치 (*안전요원 자격증 보유자 2명 포함)

정석원 | 사무국장

C 010-6769-4580

E swchung@gamein.or.kr

(재)게임인재단

13477 경기도 성남시 분당구 운중로 267 번 길 3-5, 6 층

<끝>